

Voorbeeld: Bij een pas van A1 naar A2 raakt B2 de bal, vervolgens raakt de bal de ring en wordt dan door A3 gegrepen.

Interpretatie: De shotklok zal op **14 seconden** gereset worden van zodra A3 balcontrole verwerft.

Reden : AANVALLENDE REBOUND

Voorbeeld: A1 onderneemt een velddoelpoging met nog

(a) 4 seconden

(b) 20 seconden

resterend op de shotklok. De bal raakt de ring, stuit terug en A2 verwerft balbezit.

Interpretatie: In beide gevallen zal de shotklok op **14 seconden** gereset worden ongeacht of A2 balbezit verwerft in het aanvalsvak of het verdedigingsvak.

Reden : AANVALLENDE REBOUND

Voorbeeld: A1 onderneemt een velddoelpoging. De bal raakt de ring. B1 raakt de bal, maar A2 verwerft balbezit.

Interpretatie: De shotklok zal naar **14 seconden** gereset worden van zodra A2 balbezit (balcontrole) verwerft.

Reden : AANVALLENDE REBOUND

Voorbeeld: A1 onderneemt een velddoelpoging. De bal raakt de ring. B1 raakt de bal die buiten gaat.

Interpretatie: Inworp voor ploeg A op de plaats het dichtst bij de inbreuk. De shotklok zal op **14 seconden** gereset worden ongeacht of de inworp in de aanvalshelft of de verdedigingshelft wordt uitgevoerd.

Reden : AANVALLENDE REBOUND

Voorbeeld: A1 onderneemt een velddoelpoging. De bal raakt de ring. A2 tikt de bal en dan verwerft A3 balbezit.

Interpretatie: De shotklok zal op 14 seconden gereset worden van zodra A3 balbezit verwerft waar ook op het terrein.

Reden : AANVALLENDE REBOUND

Voorbeeld: A1 onderneemt een velddoelpoging. De bal raakt de ring en bij de rebound maakt B16 een fout op A2. Dit is de 3e ploegfout voor ploeg B in die periode.

Interpretatie: Inworp voor ploeg A op de plaats het dichtst bij de inbreuk. De shotklok zal op 14 seconden gereset worden.

Reden : AANVALLENDE REBOUND

Voorbeeld: A1 geeft een pas naar A2 voor een alley-hoop. De bal wordt gemist door A2, maar raakt de ring en dan verwerft A3 balbezit.

Interpretatie: De shotklok zal op 14 seconden gereset worden van zodra A3 balbezit verwerft.

Reden : AANVALLENDE REBOUND

Als A3 de bal raakt in zijn verdedigingshelft is dat een middenlijn overtreding.

Voorbeeld: Met nog 30 seconden op de wedstrijdklok in de 4de periode dribbelt A1 in zijn aanvalshelft. B1 tikt de bal naar de verdedigingshelft van ploeg A waar de bal door A2 wordt genomen. B2 maakt een fout op A2 met nog 8 seconden resterend op de shotklok. Ploeg A neemt een time-out. Interpretatie: Het spel zal hervatten met een inworp aan het inworpstreepje in het aanvalsvak van ploeg A met 14 seconden op de shotklok.

Reden : FOUT SPELER B